

Et nyt vektorprodukt

HELGE BENNEDSEN, helge_bennedsen@mail.dk

Jeg har leget lidt med tal- og vektorbegreberne på hjemmesiden talogrum.dk, hvor nedenstående produkt af to vektorer er defineret:

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = \vec{a} \bullet \vec{b} + i \cdot (\vec{a} \times \vec{b})$$

Hvor nogle sædvanlig størrelser er defineret nedenunder:

$$\vec{a} \bullet \vec{c} = a_1 c_1 + a_2 c_2 + a_3 c_3$$

$$\vec{a} \times \vec{c} = \begin{pmatrix} a_2 c_3 - a_3 c_2 \\ a_3 c_1 - a_1 c_3 \\ a_1 c_2 - a_2 c_1 \end{pmatrix}$$

Det mest interessante ved det nye produkt er regelen for et produkt af tre vektorer:

$$(\vec{a} \cdot \vec{c}) \cdot \vec{e} = \vec{a} \cdot (\vec{c} \cdot \vec{e}) = \vec{a} \cdot \vec{c} \cdot \vec{e}$$

Overvejelserne, der har ført dertil er udførligt beskrevet i talogrum.dk.

Hvis nogen blandt LMFK-bladets læsere er stødt på ovenstående i andre sammenhænge, vil jeg gerne informeres om det via min email-adresse.

Jeg vil vise noget af det, som det nye vektorprodukt kan bruges til:

$$1) \vec{a} \cdot \vec{a} = \vec{a} \bullet \vec{a} + i \cdot \vec{a} \times \vec{a} = \vec{a} \bullet \vec{a} + i \cdot \vec{0} = \vec{a} \bullet \vec{a} = |\vec{a}|^2$$

– såfremt koordinaterne i vektoren er reelle tal.

$$2) |\vec{a}|^2 \cdot \vec{b} = \vec{a} \cdot (\vec{a} \cdot \vec{b}) = \vec{a} \cdot (\vec{a} \bullet \vec{b} + i \cdot \vec{a} \times \vec{b}) \\ = (\vec{a} \bullet \vec{b}) \cdot \vec{a} + i \cdot (\vec{a} \bullet (\vec{a} \times \vec{b}) + i \cdot \vec{a} \times (\vec{a} \times \vec{b}))$$

der kan reduceres til følgende:

$$|\vec{a}|^2 \cdot \vec{b} = (\vec{a} \bullet \vec{b}) \cdot \vec{a} - \vec{a} \times (\vec{a} \times \vec{b}),$$

der kan omskrives til en kendt formel fra rumgeometrien:

$$\vec{a} \times (\vec{a} \times \vec{b}) = (\vec{a} \bullet \vec{b}) \cdot \vec{a} - |\vec{a}|^2 \cdot \vec{b}$$

$$3) |\vec{a}|^2 \cdot |\vec{b}|^2 = \vec{a} \cdot \vec{a} \cdot |\vec{b}|^2 = \vec{a} \cdot |\vec{b}|^2 \cdot \vec{a} = (\vec{a} \cdot \vec{b}) \cdot (\vec{b} \cdot \vec{a}) \\ = (\vec{a} \bullet \vec{b} + i \cdot \vec{a} \times \vec{b}) \cdot (\vec{b} \bullet \vec{a} + i \cdot \vec{b} \times \vec{a}) \\ = (\vec{a} \bullet \vec{b} + i \cdot \vec{a} \times \vec{b}) \cdot (\vec{a} \bullet \vec{b} - i \cdot \vec{a} \times \vec{b}) \\ = (\vec{a} \bullet \vec{b})^2 + |\vec{a} \times \vec{b}|^2$$

der kan reduceres til følgende kendte rumgeometriske sætning:

$$|\vec{a}|^2 \cdot |\vec{b}|^2 = (\vec{a} \bullet \vec{b})^2 + |\vec{a} \times \vec{b}|^2$$

4) – og en pludselig indskydelse: Løs ligningen

$$\vec{x} \bullet \vec{y} = t_0 \wedge \vec{x} \times \vec{y} = \vec{t}$$

hvor alle koordinater og tal er reelle, hvilket nu ikke er specielt vanskeligt. Lad os antage, at vil finde ud af, på hvilken måde de to ukendte vektorer \vec{x} og \vec{y} hænger sammen: Vi gør følgende:

$$\vec{x} \cdot \vec{y} = \vec{x} \bullet \vec{y} + i \cdot \vec{x} \times \vec{y} = t_0 + i \cdot \vec{t}$$

der så bliver til $\vec{x} \cdot \vec{y} = t_0 + i \cdot \vec{t}$. Vi ganger nu med \vec{x} fra venstre og får så:

$$\vec{x} \cdot (\vec{x} \cdot \vec{y}) = \vec{x} \cdot (t_0 + i \cdot \vec{t})$$

der kan omskrives til

$$(\vec{x} \cdot \vec{x}) \cdot \vec{y} = t_0 \cdot \vec{x} + i \cdot (\vec{x} \cdot \vec{t}) = t_0 \cdot \vec{x} + i \cdot (\vec{x} \bullet \vec{t} + i \cdot \vec{x} \times \vec{t})$$

der så bliver til:

$$|\vec{x}|^2 \cdot \vec{y} = t_0 \cdot \vec{x} + i \cdot (\vec{x} \bullet \vec{t}) - \vec{x} \times \vec{t}$$

men da $\vec{x} \times \vec{y} = \vec{t}$ ved vi, at $\vec{x} \perp \vec{t} \Rightarrow \vec{x} \bullet \vec{t} = 0$ og yderligere ved vi, at $-\vec{x} \times \vec{t} = \vec{t} \times \vec{x}$, hvilket så giver udtrykket

$$|\vec{x}|^2 \cdot \vec{y} = t_0 \cdot \vec{x} + \vec{t} \times \vec{x}$$

og så får vi udtrykket:

$$\vec{y} = \frac{t_0 \cdot \vec{x} + \vec{t} \times \vec{x}}{|\vec{x}|^2}$$

hvor \vec{x} blot skal være en egentlig vektor vinkelret på \vec{t} . \vec{x} kan vælges som en linearkombination af vektorerne $\vec{e}_1 \times \vec{t}$, $\vec{e}_2 \times \vec{t}$ og $\vec{e}_3 \times \vec{t}$, og så er den hjemme.

Jeg har skrevet en mere udførlig beskrivelse af ovenstående sager, som interesserede læsere kan få sendt per email.